

Piekarska Amatorska
Liga Koszykarskich Trójek
PALKT
REGULAMIN

1. Cel

- umożliwienie aktywnego wypoczynku;
- popularyzacja koszykówki w Piekarach Śląskich;
- propagowanie zdrowego i aktywnego spędzania czasu wolnego;
- udział w rywalizacji o charakterze sportowym;

2. Organizator

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Piekarach Śląskich

3. Termin i miejsce

październik 2021 r. - kwiecień 2022 r. sala sportowa MOSiR w Kozłowej Górze ul. Szkolna 1a.
Mecze odbywają się w niedzielę, każda drużyna rozgrywa po dwa (2) mecze.

4. Uczestnictwo

- Każda drużyna składa się z max. 5 zawodników (3 zawodników na boisku i 2 zmienników). zawodnicy nie są zrzeszeni w koszykarskich klubach i nie są zgłoszeni do rozgrywek organizowanych przez PZKosz.
- W drużynie mogą występować zawodnicy powyżej 16-ego roku życia. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są przedłożyć pisemną zgodą rodziców + informację o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach. Wszyscy zawodnicy podpisują oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w rozgrywkach.
- Każda drużyna powinna posiadać jednakowe koszulki z numerami (w przypadku braku jednolitych strojów organizator zabezpiecza narzutki);
- Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan;
- Kapitan zobowiązany jest do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji;
- Zawodnicy muszą posiadać i na żądanie organizatora okazać aktualny dokument tożsamości z datą urodzenia i zdjęciem. Odmowa okazania takiego dokumentu może spowodować zawieszenie, a nawet wykluczenie zawodnika bądź całej drużyny;

- Ostateczna lista zawodników musi zostać przedstawiona Organizatorowi najpóźniej w dniu, w którym rozegrana zostanie pierwsza kolejka Ligi. W trakcie trwania rozgrywek nie ma możliwości dokonywania zmian w składach drużyn, lista zawodników zgłoszonych przed rozpoczęciem rozgrywek jest listą ostateczną. Zawodnik wpisany na listę, który nie rozegra żadnego spotkania w trakcie trwania rozgrywek jest traktowany jako zawodnik czynny – biorący udział w rozgrywkach.

5. Zasady gry

a. Gra będzie toczyć się na boisku do koszykówki z jednym (1) koszem (połowa boiska do koszykówki); boisko jest wytyczone liniami tak, jak zwykle boisko do gry w koszykówkę, razem z linią rzutów wolnych, linią rzutów za 2 punkty;

b. Regularny czas gry wynosi 15 minut lub do uzyskania 21 punktów przez jeden z zespołów. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji rzutów wolnych oraz podczas trwania ostatniej minuty meczu. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).

c. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz (w sytuacji zakończenia spotkania w regulaminowym czasie gry wynikiem 20-20, obowiązuje zasada zdobycia dwóch punktów przez jeden z zespołów). O tym, która drużyna otrzyma pierwsze posiadanie piłki decyduje losowanie przed rozpoczęciem meczu (rzut monetą).

Drużyna, która wygra losowanie może wybrać pomiędzy posiadaniem piłki na rozpoczęcie meczu, a posiadaniem piłki na rozpoczęcie ewentualnej dogrywki. Aby rozpocząć mecz, drużyny muszą liczyć min. po trzech (3) zawodników;

d. Drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeżeli :

- o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu na boisku nie pojawi się 3 zgłoszonych do rozgrywek zawodników gotowych do gry.
- w trakcie meczu drużyna liczyć będzie mniej niż trzech (3) zawodników – np. w przypadku usunięcia z boiska zawodnika, który osiągnął limit fauli.

e. Drużyna oddająca trzy spotkania walkowerem, zostanie zdyskwalifikowana z rozgrywek.

f. Punktacja : zwycięstwo – 2 pkt, porażka – 1 pkt, walkower – 0 pkt.

g. Każdej z drużyn przysługuje 1 czas (jednogminutowy) na żądanie w całym meczu;

h. Zawody zostaną przeprowadzone systemem „każdy z każdym – mecz i rewanż” , po którym

nastąpi faza playoff lub podział na grupy.

i. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z harmonogramem. Nie ma możliwości przekładania meczów na inny termin.

Faule/Rzuty wolne

- drużyna podlega karze (rzut wolny) w przypadku popełnienia pięciu (5) fauli;
- zawodnik, który popełnił pięć (5) fauli, musi opuścić boisko;
- po każdym faulu drużyna faulowana wznawia akcję z boku lub spod kosza bez konieczności wyprowadzania piłki zza łuk.
- rzuty wolne przyznawane są każdorazowo w przypadku popełnienia przez drużynę min.5 fali.
- za faul w akcji rzutowej, po którym piłka wpada do kosza, zaliczony zostaje punkt/y bez prawa wykonywania rzutów wolnych. Faul zawodnika w takiej akcji zostaje odnotowany.

Gra na zwłokę

- gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry zmierzającej do zdobycia punktów jest błędem.
- W ostatnich 3 minutach meczu obowiązywać będzie błąd 24 sek. Zespół będzie mieć 24 sek. na zakończenie akcji rzutem (piłka musi dotknąć obręczy), czas odliczany będzie przez sędziego boiskowego.

W przypadku braku oddania rzutu w ciągu 24 sek. zespół traci piłkę na rzecz przeciwnika.

Gra piłką

- akcje każdej drużyny poprzedza wyjście piłki za linię 6,75 i co najmniej jedno podanie do partnera;
- po każdym niecelnym rzucie do kosza z gry lub rzucie wolnym: jeżeli piłkę zbierze drużyna ataku, może kontynuować akcję bez konieczności wyprowadzenia piłki na zewnątrz łuku. Jeżeli piłkę zbierze drużyna obrony, musi ona wyprowadzić piłkę na zewnątrz łuku w celu rozpoczęcia akcji (poprzez wykoźlowanie piłki lub jej podanie).
- uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, kiedy żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku;
- w sytuacjach „spornych”, piłka zostaje każdorazowo przyznana drużynie broniącej.

Zmiana

- zmiana musi być sygnalizowana i może zostać dokonana przed wznowieniem gry. Zmiana musi odbyć się za linią boczną boiska w wyznaczonych strefach.

6. Nagrody

- Puchar za pierwsze miejsce, medale dla zawodników trzech pierwszych drużyn oraz

- dypłomy dla wszystkich zespołów biorących udział w turnieju;
- Statuetka dla najlepszego strzelca Ligi, rzucającego w konkursie za 3pkt.,

7. Zgłoszenia

do 12.10.2021r.

- Telefonicznie pod numerem – **(32) 768 – 10 – 10**
- Poczta elektroniczną na adres – sportpiekary@mosir.piekary.pl

8. Postanowienia końcowe

- W przypadkach spornych lub nie objętych regulaminem decyzję podejmuje upoważniony przedstawiciel organizatora;
- We wszystkich sprawach dotyczących sędziowania, wyniku, weryfikacji zawodników głos decydujący ma sędzia główny turnieju;
- Każda z drużyn ubezpiecza się (NW) we własnym zakresie;
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu.

9. Informacje

- Na stronie internetowej: www.mosir.piekary.pl
- MOSiR ul. Olimpijska 3, Dział Promocji i Sportu osobiście od poniedziałku do piątku w godz 7³⁰ - 15³⁰ lub pod numerem tel. (32) 768-10-10

10. Informacje dodatkowe

Konkurs rzutów za 3 punkty

W każdym dniu rozgrywek, (w sezonie zasadniczym) przed pierwszym meczem rozegrany zostanie konkurs rzutów za 3 punkty. Zawodnicy, którzy zgłoszą chęć udziału w konkursie oddają rzuty z pięciu pozycji, położonych poza linią wyznaczającą rzut za 3 punkty. Na każdej pozycji jest stojak z pięcioma piłkami, a zawodnicy przemieszczają się od jednego do drugiego rogu boiska, zataczając łuk wzdłuż linii. Na oddanie wszystkich 25 rzutów zawodnik ma 1 minutę. Zwycięzcą zostanie zawodnik, który na koniec sezonu zasadniczego uzyska największą liczbę punktów.